

Magyar Póni Klub Szövetség  
versenyszabályzata  
2018



## Tartalom

1.	RÉSZ: CÉLKITŰZÉSEK A PÓNI KLUB VERSENYEIN .....	4
2.	RÉSZ: RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK A PÓNI KLUB REGIONÁLIS MINŐSÍTŐ VERSENYEKEN .....	5
2.1.	Lovasokra vonatkozó rendelkezések .....	5
2.2.	Lovakra vonatkozó rendelkezések.....	5
2.3.	Kategóriák .....	6
2.3.1.	Lovak kategóriái.....	6
2.3.2.	Lovasok kategóriái .....	6
2.4.	Korosztályok.....	7
2.5.	Napi startok száma.....	7
2.5.1.	Lovak startjainak száma .....	7
2.5.2.	Lovasok startjainak száma.....	7
3.	RÉSZ: A PÓNI KLUB REGIONÁLIS MINŐSÍTŐ VERSENYEK VERSENYSZÁMAI	8
3.1.	Póni Klub Regionális Minősítő versenyek versenyszámai.....	8
3.2.	Futószáras versenyszámok .....	9
3.2.1.	Vezetőszáras versenyszám .....	9
3.2.2.	Futószár 1 feladat .....	9
3.2.3.	Futószár 2 feladat .....	9
3.2.4.	Futószár 3 feladat .....	9
3.3.	Díjlovagló versenyszámok .....	9
3.3.1.	Általános szabályok.....	10
3.3.2.	Előkezdő díjlovagló versenyszámok .....	10
3.3.5.	A feladatok .....	11
3.3.6.	Köszönés .....	11
3.3.7.	Leszállás vagy lóról esés .....	11
3.3.8.	Ellenszegülés .....	11
3.3.9.	Fogcsikorgatás és farokcsapkodás .....	11
3.3.10.	Külső segítség .....	11
3.3.11.	A négyszög elhagyása .....	12
3.3.12.	Tévesztések a feladatok lovaglásakor.....	12
3.3.13.	Büntetőpontok tévesztésért.....	12
3.3.14.	Idő.....	13
3.3.15.	Sántaság.....	13
3.3.16.	Pontozás.....	13
3.3.17.	Bírálatok .....	13

3.3.18.	Pontok.....	13
3.3.19.	Holtverseny.....	13
3.4.	Díjugrató versenyszámok .....	14
3.4.1.	Pálya .....	14
3.4.2.	PKX.....	14
3.4.3.	PK1.....	15
3.4.4.	PK2.....	16
3.4.5.	PK2 Nyitott .....	17
3.4.6.	PK3.....	17
3.5.	Terep-stílus .....	18
3.5.1.	Általános szabályok.....	18
3.5.2.	Lovak.....	18
3.5.3.	Kategóriák .....	19
3.5.4.	Elbírálás.....	19
3.5.5.	Pálya .....	19
3.6.	Póni Játékok csapatverseny .....	19
4.	RÉSZ: RÉSZVÉTEL A PÓNI KLUB ORSZÁGOS BAJNOKSÁGON.....	19
5.	RÉSZ: EGYÉB RENDELKEZÉSEK .....	19
5.1.	Öltözék.....	19
5.2.	Pálca.....	20
5.3.	Felszerelés .....	20
5.4.	Melegítés .....	21
5.5.	Belépés a pályára .....	22
5.6.	Pályabemutató .....	22
5.7.	Indulási sorrend .....	22
5.8.	Pályarajz .....	22
5.9.	Eszméletvesztés .....	22
5.10.	Versenyes díjazása.....	23
5.10.1.	Regionális versenyek .....	23
5.10.2.	Országos Bajnokság .....	23
5.11.	Bírók .....	23
5.12.	Technikai kiküldött (TD) .....	23
5.13.	Kizárás .....	24
5.14.	Óvás .....	24
5.15.	Edzők, kirívó viselkedés .....	24
5.16.	Jogi felelősségvállalás.....	24
5.17.	Pontozólapok kiadása.....	25

5.18.	Biztonság és egészségmegóvás .....	25
5.19.	Egészségügyi követelmények .....	25
5.20.	Egészségügyi problémával rendelkező versenyzők .....	25
5.21.	Állatorvos.....	25
6.	RÉSZ: LOVAGLÁSI IRÁNYELVEK VERSENYZŐKNEK .....	25
6.1.	Irányelvek a díjlovagló feladatok pontozólapjai alapján .....	25
6.2.	Irányelvek versenyzőknek .....	27
7.	RÉSZ: IRÁNYELVEK VERSENYRENDEZŐK SZÁMÁRA.....	27
7.1.	Általános .....	27
7.1.1.	Állatorvos .....	27
7.1.2.	Egészségügyi feltételek .....	27
7.1.3.	Versenyiroda .....	27
7.1.4.	Személyzet .....	28
7.1.5.	Felszerelés ellenőrzése .....	28
7.2.	Díjlovaglás.....	28
7.2.1.	Díjlovagló négyszög.....	28
7.2.2.	Melegítőpálya.....	29
7.2.3.	Kellékek .....	29
7.3.	Díjugratás.....	29
7.3.1.	Pálya .....	29
7.3.2.	Pályaszolgálat.....	29
7.3.3.	Időmérés .....	30
8.	RÉSZ: MELLÉKLETEK .....	30
8.1.	1. számú melléklet: Lovasok stílusversenye.....	30
8.2.	2. számú melléklet PKX, PK 2, PK3 díjugrató versenyek .....	31
8.3.	3. számú melléklet: Futószáras versenyszámokban, díjlovaglásban és PK1 stílusversenyszámban engedélyezett zablák.....	32
8.4.	4. számú melléklet - Póni Klub Kezdő Lovasok Döntője és Országos Bajnokság szabályai .....	33

## 1. RÉSZ: CÉLKITŰZÉSEK A PÓNI KLUB VERSENYEIN

A Póni Klub versenyek célja, hogy lehetőséget adjon a lovaglással ismerkedő gyerekeknek arra, hogy be tudjanak kapcsolódni a lovassportba, tudásuk fejlesztésével élvezetes tevékenységgé váljon a lovaglás.

A Magyar Póni Klub Szövetség Alapszabályában rögzítetteknek megfelelően a Póni Klub versenyek célja továbbá:

- gyermek és ifjúsági közösségek összefogása a versenyek korrekt szabályozásának eszközével
- segítség nyújtása a lovaglás és a lovagláshoz kapcsolódó ismeretek elsajátításához,
- a versenyek szabályainak összefoglalása és ellenőrzése, a rendezvények jó színvonalú lebonyolítása érdekében.

Minden olyan kérdésben, melyről a jelen szabályzat nem rendelkezik, a FEI és a Magyar Lovas Szövetség szabályzatai az irányadóak.

### ETIKAI IRÁNYLEVEK

A Póni Klub versenyeken, vizsgákon, edzőtáborokban, egyéb programokon elvárt viselkedést az Etikai kódexek írják elő (Lovasok, Edzők, Szülők, Hivatalos Személyek részére). Az Etikai kódex be nem tartása a versenyről való kizárást vagy akár a tagság felfüggesztését is maga után vonhatja.

Lásd:

<http://poniklub.hu/lovasoknak/>

<http://poniklub.hu/edzoknek-oktatoknak/>

<http://poniklub.hu/szlknek/>

<http://poniklub.hu/hivatalos-szemlyeknek/>

A Magyar Póni Klub Szövetség versenyein, rendezvényein elsődleges szempont a lovasok és lovak számára egyaránt biztonságos feltételek biztosítása.

A ló jóléte előbbre való, mint a tenyésztők, edzők, lovasok, tulajdonosok, kereskedők, versenyrendezők, szponzorok, vagy tisztségviselők érdekei.

Minden kezelésnek és állatorvosi beavatkozásnak a ló egészségét és jó közérzetét kell biztosítani.

A lovak tartása során a mindenkori legmagasabb szintű takarmányozási, egészségügyi, tisztasági és biztonsági színvonal elérésére és fenntartására kell törekedni.

Hangsúlyt kell fektetni az idomítás és a lovaglás tanításának fejlesztésére.

Minden lovaglási és képzési módszernél a lovat, mint élőlényt kell tekinteni, és semmilyen, a FEI által tiltott technikát nem szabad alkalmazni.

A gyermekkorú lovasok felkészültsége, alkalmassága különös jelentőséggel bír, ennek megítélése pedig a lovas oktatójának, edzőjének a felelőssége.

A Magyar Póni Klub Szövetség oktatási, képzési, versenyeztetési rendszere és módszere szem előtt tartja azt a tényt, hogy a sportnak és azon belül a lovaglásnak határozottan személyiségformáló hatása van. Tartózkodni kell minden olyan módszer és rendszer alkalmazásától, mely ezt a gyermek lovasoknál negatív irányba befolyásolhatja.

A szabályzat nem terjedhet ki minden eshetőségre.

Bármely, előre nem látható és kivételes helyzetben a jelenlévő hivatalos személyek hatáskörébe tartozik a sportszellemiségnek megfelelő döntés meghozatala, ami a lehető legjobban közelít a jelen szabályzat törekvéseihez.

A versenyző felelőssége ellenőrizni, hogy a döntés alkalmazkodik-e a verseny szabályaihoz.

## 2. RÉSZ: RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK A PÓNI KLUB REGIONÁLIS MINŐSÍTŐ VERSENYEKEN

### 2.1. Lovasokra vonatkozó rendelkezések

- Póni Klub versenyeken 25 éves korig indulhat bárki, aki a Magyar Póni Klub Szövetség tagja, betartja az Etikai Kódexet és a versenyeken való részvétel szabályait elfogadja.
- Lovasokat regisztrálni kell az [ugyfelkapu.poniklub.hu](http://ugyfelkapu.poniklub.hu) oldalon. Amennyiben a lovas a Magyar Lovas Szövetség bármely szakágában versenyzik, a Póni Klub regisztrációjánál köteles megadni az MLSZ igazolási számát.
- Minősülni a Póni Klub Országos Bajnokság összes számára, bajnokságára az adott évet megelőző év Póni Klub Országos Bajnokság utáni időszakban a Póni Klub nevezési rendszerén keresztül kiírt versenyeken elért eredmények alapján lehet.

### 2.2. Lovakra vonatkozó rendelkezések

- Lovak minimum életkora 4 év.
- Magassági megkötés nincs.
- A Póni Klub regionális és országos versenyeken induló lovaknak nem kötelező a Magyar Lovas Szövetség sportlő bejelentésével rendelkeznie.
- A Póni Klub regionális és országos versenyeken induló lovakat regisztrálni kell a Póni Klubnál ([ugyfelkapu.poniklub.hu](http://ugyfelkapu.poniklub.hu)).
- Póni Klub regionális és országos versenyeken olyan ló nem indulhat, amelyik nemzetközi versenyen a megelőző 5 évben indult.
- Póni (148 cm-ig patkó nélkül, 149 cm-ig patkóval) és nagy ló értékelése számonként minimum 6-6 pónival/nagy lóval induló lovas esetén külön kerül értékelésre.
- Futószáras feladatokban nincs külön póni/nagyló kategória.
- Versenyen történő részvételt megelőzően a pónikat meg kell mérni.
- A méretfelvétel szabályai:
  - 6 éves vagy annál idősebb lovat elégséges egy alkalommal megmérni, a mérés eredményét, valamint dátumát a lóútlevélben regisztrálni kell
  - 6 évesnél fiatalabb lovat évente kell megmérni, amíg 6. életévét be nem töltötte és a mérések eredményét, illetve dátumát rögzíteni kell.
  - A mérést és annak regisztrációját a Magyar Póni Klub Szövetség által kijelölt hivatalos személy vagy a lótenyésztési felügyelő végzi.
  - Mérést vízszintes és szilárd burkolatú talajon, bottal kell végrehajtani.

A méretfelvétellel kapcsolatos esetlegesen felmerülő egyéb kérdésekben a FEI idevonatkozó rendelkezései irányadóak. (FEI Állatorvosi Szabályzat)

## 2.3.Kategóriák

### 2.3.1. Lovak kategóriái

póni 1: 137 cm és az alatti

póni 2: 138-148 cm

nagy ló: 149 cm-től

### 2.3.2. Lovasok kategóriái

Minden versenyen a lovasok az egyes versenyszámok szabályainak megfelelően kategóriánként külön kerülnek értékelésre, amennyiben egy-egy kategóriában minimum 6-6 induló van.

Az előkezdő és kezdő díjlovagló programokban (korábban D1, D2, C1, C2 versenyszámokban) külön kategóriában indulnak a kezdők és a haladók. Az előkezdő versenyszámok a haladó lovasok számára csak gyakorló versenyszámok, elbírálást kapnak, de külön díjazásban nem részesülnek.

A haladó díjlovagló programokban (korábban B1, B2 és B3) és az E8-ban kezdők és haladók nincsenek külön értékelve.

#### 2.3.2.1. Előkezdő kategória

##### ❖ Díjlovaglás

Előkezdőnek számítanak azok a lovasok, akik még nem indultak:

- Póni Klub Kezdő díjlovas programokban (korábban D2, C1, C2)
- Póni Klub Haladó díjlovas programokban (korábban B1, B2, B3)
- Póni Klub díjugrató, ill. lovastusa versenyszámokban

Azok a lovasok, nem kerülhetnek az előkezdő kategóriába, akik

- rendelkeznek a Magyar Lovas Szövetség rajtengedély vizsgájával,
- ill. indultak már a Magyar Lovas Szövetség díjlovagló, díjugrató vagy lovastusa versenyein.

#### 2.3.2.2. Kezdő kategória:

##### ❖ Díjlovaglás

Kezdőnek számítanak azok a lovasok, akik még nem indultak:

- Póni Klub Díjlovagló Bajnokságon, Póni Klub Díjugrató Bajnokságon vagy Póni Klub Military Bajnokságon
- és/vagy a Magyar Lovas Szövetség díjlovagló, díjugrató vagy lovastusa versenyein

Azok a lovasok, akik a Kezdő Lovasok Díjlovagló Bajnokságában már indultak, továbbra is kezdő lovasnak számítanak.

## ❖ Díjugratás

Kezdőnek számítanak azok a lovasok, akik még nem indultak:

- Póni Klub Díjugrató vagy Lovastusa Bajnokságon
- és/vagy a Magyar Lovas Szövetség díjugrató vagy lovastusa versenyein.

Azok a lovasok, akik a Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságában már indultak, továbbra is kezdő lovasnak számítanak.

## 2.3.2.3. Haladó kategória

## ❖ Díjlovglás

Minden olyan lovas, aki már indult a Magyar Lovas Szövetség díjlovgló, díjugrató, vagy lovastusa versenyén, haladó lovasnak számít.

Azok a lovasok, akik az előző évi Póni Klub Országos Díjlovgló Bajnokságon indultak, haladó lovasnak számítanak.

Azok a lovasok, akik a Póni Klub Díjugrató és Military Bajnokságán indultak, haladó lovasnak számítanak.

## ❖ Díjugratás

Minden olyan lovas, aki már indult a Magyar Lovas Szövetség díjugrató vagy lovastusa versenyén, haladó lovasnak számít.

Azok a lovasok, akik a Póni Klub Military Bajnokságon indultak, haladó lovasnak számítanak.

Azok a lovasok, akik már Póni Klub Díjugrató Bajnokságon indultak, haladó lovasnak számítanak.

## 2.4. Korosztályok

**Gyermek korosztályú**, aki az adott naptári évben betölti a 13. évét vagy annál fiatalabb.  
**Ifjúsági korosztályú** az, aki az adott naptári évben 14-25 éves.

## 2.5. Napi startok száma

## 2.5.1. Lovak startjainak száma

Az összes startok száma maximum 8 lehet. Ebből díjlovglás és ugró együtt maximum 5, de az ugró nem lehet több 3-nál.

## 2.5.2. Lovasok startjainak száma

Egy lovas napi 6 startot teljesíthet, beleértve a futószáras, díjlovgló, ugró és terep stílus számokat is.



### 3. RÉSZ: A PÓNI KLUB REGIONÁLIS MINŐSÍTŐ VERSENYEK VERSENYSZÁMAI

#### 3.1. Póni Klub Regionális Minősítő versenyek versenyszámai

➤ Futószáras versenyszámok

Futószár 1. feladat

Futószár 2. feladat

Futószár 3. feladat

➤ Díjlovagló versenyszámok

a. Előkezdő díjlovagló feladatok (D szintű feladatok)

Előkezdő 1. feladat

Előkezdő 2. feladat

Előkezdő 3. feladat

b. Kezdő díjlovagló feladatok (C szintű programok)

Kezdő gyerek 1. feladat

Kezdő gyerek 2. feladat

Kezdő gyerek 3. feladat

Kezdő ifi 1. feladat

Kezdő ifi 2. feladat

Kezdő ifi 3. feladat

c. Haladó díjlovagló feladatok (B szintű programok)

Haladó 1. feladat

Haladó 2. feladat

Haladó 3. feladat

➤ Díjugrató versenyszámok

PKX

PK1

PK2

PK 2 nyitott

PK3

staféta

- Terep-stílus
- Póni Játékok csapatverseny

### 3.2.Futószáras versenyszámok

A lovagolandó feladatok és azok bírálati módja letölthető a <http://poniklub.hu/> oldalról.

#### 3.2.1. Vezetőszáras versenyszám

Indulhat bármelyik kezdő lovas, aki még semmilyen versenyszámban nem indult, kivéve a vezetőszáras versenyszámot.

#### 3.2.2. Futószár 1 feladat

Részt vehetnek azok a kezdő lovasok, akik még Futószár 2, illetve 3 feladatban nem indultak. Fsz1-ben nem indulhatnak azok a lovasok, akik díjlovagló és ugró számokban indultak.

#### 3.2.3. Futószár 2 feladat

Részt vehetnek azok a kezdő lovasok, akik Futószár 3. feladatban még nem indultak. Futószár 2-ben nem indulhatnak azok a lovasok, akik kezdő és haladó szintű (korábban C ill. B, szintű) díjlovagló programban, ill. ugró versenyszámokban indultak. Aki Futószár 2-ben már indult, az a továbbiakban Futószár 1-ben nem indulhat.

#### 3.2.4. Futószár 3 feladat

Részt vehetnek kezdő kategóriában azok a lovasok, aki Futószár 2-ben minimum 60%-os eredményt értek el. Haladó kategóriában indulhatnak azok a lovasok, akiknek bár nincs FSZ2-ben elért minősülési eredményük, de versenyeznek már Póni Klub díjugrató versenyszámokban vagy Póni Klub kezdő vagy haladó (korábban C vagy B szintű) díjlovagló feladatokban.

Azok a lovasok, akik Futószár 3. feladatban indulnak, nem indulhatnak a továbbiakban a Futószár 1. és a 2. feladatban

### 3.3.Díjlovagló versenyszámok

A díjlovagló programok és azok bírálati módja letölthető a <http://poniklub.hu/> oldalról.

### 3.3.1. Általános szabályok

- Minden díjlovagló számban egy lovas maximum 2 lóval indulhat.
- Az előkezdő és kezdő díjlovagló versenyszámokban egy lóval maximum 2 lovas indulhat.
- Az előkezdő és kezdő versenyszámokban külön kategóriában indulnak a kezdők és a haladók.
- A kezdő versenyszámokban külön programot kell kiírni a gyerek és ifi korosztályú lovasoknak (lásd <http://poniklub.hu/dijlovaglas/> Programok).
- A haladó díjlovagló versenyszámokban kezdők és haladók nincsenek külön értékelve.
- A haladó díjlovagló versenyszámokban egy lóval egy lovas indulhat.
- Póni Klub díjlovagló számban az a lovas, aki MLSZ díjlovagló versenyen L vagy magasabb szintű versenyszámban már versenyzett, nem indulhat olyan lóval, amelyik L vagy magasabb szintű versenyszámban már indult.

### 3.3.2. Előkezdő díjlovagló versenyszámok

- az előkezdő versenyszámokra minősülni nem kell
- kategóriák:
- előkezdő gyerek, előkezdő ifi
  - kezdő gyerek, kezdő ifi
  - haladó (Haladó lovasok számára csak gyakorló versenyszámok, elbírálást kapnak, de külön díjazásban nem részesülnek.)

### 3.3.3. Kezdő díjlovagló versenyszámok

- A kezdő versenyszámokra minősülni nem kell.
- **Kezdő gyerek** programokra nevezhet gyerek korosztályú kezdő lovas.
- **Kezdő ifi** programokra nevezhet ifi korosztályú kezdő, valamint gyerek és ifi korosztályú haladó lovas.
- Kategóriák:
  - **kezdő gyerek** versenyszámok: kezdő gyerek
  - **kezdő ifi** versenyszámok: kezdő ifi, haladó

### 3.3.4. Haladó díjlovagló versenyszámok

- A haladó versenyszámokban az a kezdő lovas indulhat, aki **Kezdő gyerek** vagy **Kezdő ifi** (korábbi évekből D2, C1, C2) versenyszámok közül minimum egy 60%-os eredményt elért.
- Azok a lovasok, akik már indultak a Magyar Lovas Szövetség díjlovagló, díjugrató, vagy lovastusa versenyein, bármelyik versenyszámban indulhatnak, haladó lovasként értékelve.
- A haladó díjlovagló versenyszámokban egy lóval egy lovas indulhat.
- Kategóriák: kezdők és haladók nincsenek külön értékelve.

### 3.3.5. A feladatok

#### 3.3.5.1. A feladatok végrehajtása

A feladatok végrehajtásakor be kell tartani a leírt sorrendet. A feladatoknál, amelyeket a négyzög egy bizonyos pontjánál kell végrehajtani, a lovas teste legyen a kijelölt pontnál a feladat végrehajtásakor. Minden feladat két kézbe fogott szárral lovagolandó, kivétel, ahol más az előírás. Az átmenetek fokozatosan is végrehajthatók, kivétel, ahol más az előírás. Minden feladat végrehajtható könnyű- és tanügetésben egyaránt, a lovas választására bízva, kivéve, ha a feladat leírása vagy a pontozólapok mást írnak elő.

#### 3.3.5.2. Lovagló tesztek

A Póni Klub díjlovagló feladatok a Póni Klub Vizsgák lovagló tesztjeiként is használhatók. Ilyenkor a lovas felkészültségét bírálják, az ülés szabályosságát és hatékonyságát. A díjlovagló feladatok pontozásával megegyezően feladatról feladatra pontoznak, ugyanolyan osztályzatokkal. Mindemellett az adott osztályzatoknak ilyenkor nem a ló állapotát kell tükrözniük, hanem a lovasra vonatkoznak, a fentebb leírtaknak megfelelően.

### 3.3.6. Köszönés

A lovasoknak bal kézben kell tartani a két szarát és a pálcát, a jobb kezét a ló oldala mellett le kell engedni és fejfelé biccenteni.

### 3.3.7. Leszállás vagy lóról esés

Amennyiben a négyzögbe lovaglás után a lovas leszáll a lóról, nem kap pontot az aktuális feladatra. Lóról esés vagy a ló bukása esetén nincs kizárás, de az aktuális feladatra adott pontszámában és az összbenyomás osztályzatainál megjelenik hiba értékelése.

### 3.3.8. Ellenszegülés

Ki kell zárni azt a lovat, amelyik a csengő elhangzása után hatvan másodperccel nem érkezik be a négyzögbe.

Ki kell zárni azt a lovat, amelyik megtagadja a feladat végrehajtást és 20 másodpercen keresztül folyamatosan ellenszegül.

### 3.3.9. Fogcsikorgatás és farokcsapkodás

A fog csikorgatása és a farok csapkodása az idegesség, feszültség, vagy ellenszegülés jelei, ami figyelembe vehető az egyes feladatokra kapott osztályzatoknál valamint az idevágó összbenyomás osztályzatnál.

### 3.3.10. Külső segítség

**A hangsegítség nem megengedett.** Amennyiben mégis használja a lovas, annál a feladatnál, ahol ez elhangzott, mínusz két pont jár.

Regionális minősítő versenyeken, kizárólag az előkezdő és kezdő programok olvashatók, egyéb programok nem olvashatók. Az országos döntőn a fenti programok felolvasása is tilos. A versenyző felelőssége, hogy a diktáló kizárólag a feladat nyomtatott szövegét olvassa fel, annak bármely részének külön kihangsúlyozása nélkül. A szabály megszegésekor a bíró figyelmezteti a diktálót. Első figyelmeztetéskor az adott feladatnál 2 pont levonást kap a lovas. Második figyelmeztetés után a lovas kizárásra kerül.

A szöveg bármely részének ismételt felolvasása feladat tévesztésként értelmezhető, amennyiben igyekszik helyreigazítani az épp eltévedni készülő versenyzőt.

Diktálni csak a teljes feladatot lehet. A diktáló nem állhat a négyszögben.

### 3.3.11. A négyszög elhagyása

A lovasoknak a feladat befejezése után a négyszöget A-nál kell elhagyni. A lovast kizárják a versenyből, amennyiben a lova kilép a négyszögből, ha a négyszögkerítés egybefüggő és magassága min. 25 cm. Amennyiben a négyszögkerítés nem egybefüggő, vagy magassága nem éri el a 25 cm-t, arra a feladatra nem adható pont, ahol a ló mind a négy lába kint volt a négyszögből. Amennyiben a négyszög csak imitált, vagy rudakból készült, a döntés a bíró belátására van bízva.

Az a ló, amely kontroll nélkül távozik a négyszögből, kizárásra kerül. A program értékelése az A-nál történő belovaglástól a leköszönésig tart.

Amennyiben a lovas nem A-nál hagyja el a négyszöget a program teljesítése után, mínusz két pontot kap

### 3.3.12. Tévesztések a feladatok lovaglásakor

- Amennyiben a lovas téveszt a feladat lovaglásakor (rossz irányba fordul, kihagy egy gyakorlatot, stb.) a bíró ezt jelzi a csengővel. Amennyiben szükséges, a bíró megmutatja, honnan folytassa a lovas a feladatot és ismerteti a soron következő gyakorlatot, majd hagyja, hogy a lovas folytassa tovább. Mindemellett néhány esetben, ugyan a lovas téveszt, a csengő azonban feleslegesen megzavarná a gyakorlat folyamatos bemutatását. A versenyző érdekében a csengőt csak abban az esetben kell megszólaltatni, ha a feladat rossz helyen kerül végrehajtásra.
- Amennyiben a bíró bármilyen okból kifolyólag nem veszi észre, hogy a lovas kihagyott egy vagy több feladatot és a lovas már elhagyta a négyszöget:
  - ✓ a végrehajtott feladatokhoz igazíthatja a bíró a maximális pontszámot és kommentálja a pontozólapon
  - ✓ a nem végrehajtott feladatokra adhatja a bíró az összbemutatóra kapott pontok átlagát
  - ✓ büntetőpont adható a nem végrehajtott feladatokért.
- Amennyiben a lovas hibát vét a feladat végrehajtásakor, de a vonalvezetésben nem téveszt (pl. nem veszi a szárazakat egy kézbe a köszönéshez), nem szükséges csengetni, de 2 mínusz pontot jelent az aktuális feladatnál.

### 3.3.13. Büntetőpontok tévesztésért

Minden tévesztés büntetőpontot von maga után a csengő elhangzásától vagy nem megszólalásától függetlenül.

Első tévesztés: 2 hibapont

Második tévesztés: 4 hibapont

Harmadik tévesztés: kizárás

Tehát a második tévesztés után a lovas mínusz 6 ponttal rendelkezik egy-egy bírónál.  
A harmadik tévesztés után a lovas lovagolhatja tovább a feladatot, a pontozás is ugyanúgy folyik tovább, de a versenyből kizárásra kerül.

#### 3.3.14. Idő

Nem jár időbüntetés az egyes feladatoknál meghatározott idő túllépéséért.

#### 3.3.15. Sántaság

Nyilvánvaló sántaság esetén a bíró közölheti a lovassal, hogy ki van zárva a versenyből. Fellebbezés nem lehetséges.

Amennyiben némi zavar jelentkezik a ló mozgásában, a lovas lelovagolhatja a feladatot, de minden feladatnál, ahol mozgászavar jelentkezik, komoly büntetőpontok adhatók.

#### 3.3.16. Pontozás

Minden számozott feladatra 0 és 10 között adható pontszám, 0,5 pontonként. Az egyes feladatokra kapott pontok összeadódnak, a büntetőpontok pedig levonásra kerülnek.

A büntetőpontok minden bírónál külön kerülnek kivonásra.

Több bíró esetén a végeredményt az egyes bírók által adott pontok összege adja.

Holtverseny esetén, külön összeadásra kerülnek az egyes bírónál kapott összbenyomás osztályzatok és a magasabb összbenyomás osztályzatokkal rendelkező nyer. Amennyiben az összbenyomás összesített osztályzatai alapján is holtverseny alakulna ki, holtverseny kerül kihirdetésre.

Az egyes bíróktól kapott pontszámok összesítése után százalékban kell az eredményt megadni. Az eredménytáblán két külön oszlopban kell feltüntetni a pontszámot és a százalékot.

Csapatverseny esetén a csapat végeredménye a legeredményesebb két lovas eredményéből adódik össze. Holtverseny esetén a legeredményesebb két lovas összbenyomás osztályzatait kell figyelembe venni

#### 3.3.17. Bírálatok

A regionális, minősítő versenyeken négyszögenként legalább egy-egy bíró, bajnokságokon a haladó bajnoki számokban négyszögenként két-két bíró bírál.

#### 3.3.18. Pontok

10 kiváló, 9 nagyon jó, 8 jó, 7 elég jó, 6 megfelelő, 5 elégséges, 4 hiányos, 3 elég rossz, 2 rossz, 1 nagyon rossz, 0 nem hajtotta végre

10 vagy 0 pont akkor adható, ha a bemutató azt valóban szükségessé tette.

A „nem hajtotta végre” azt jelenti, hogy nem tett semmilyen próbálkozást az előírt feladat végrehajtására. A feladatokra fél pontok is adhatók. Azaz pl. 5,5; 6,5 és így tovább.

#### 3.3.19. Holtverseny

Regionális versenyeken és bajnokságokon, holtverseny esetén az összbonyomás osztályzatainak összesítése alapján a magasabb pontszámot elért versenyző nyer. Amennyiben itt is pontegyenlőség van, holtverseny kerül kihirdetésre.

### 3.4. Díjugrató versenyszámok

Póni Klub díjugrató számokban az a lovas, aki MLSZ díjugrató versenyen 110 cm-en, vagy magasabb szintű versenyszámban már versenyzett, nem indulhat olyan lóval, amelyik 110 cm-nél magasabb szintű versenyszámban már indult.

Lovasok stílusversenyének elbírálásának módját, szempontjait lásd az 1. számú mellékletben. Az elbírálás szabályait lásd a 2. sz. mellékletben.

#### 3.4.1. Pálya

- Az első akadályt és az összetett akadályt a kijárat felé kell építeni.
- Szóló akadályok ugratásához minimum 5 tiszta vágtaugrás legyen biztosítva, de vonalon, egymást követő akadályok között is minimum 5 vágtaugrás szükséges jó távolságokra.
- Íven elhelyezett akadályoknál kötelező a 7 vágtaugrás, ugyanígy a kombinációk előtt vagy után, az azt követő akadályok beállításánál.
- Fontos, hogy minél több elemből épüljenek az akadályok, tömör és meghívós jellegűek legyenek.
- Üreges műanyag rúd használata nem megengedett.
- Az ugrások harmada- fele széles akadály legyen, szintben oxer nem használható.
- Ha egy kettesugrás második eleme vagy egy hármasugrás harmadik eleme oxer, az elemek között két vágtaugrásnak kell lennie.
- Póni kategóriákban a rudak ajánlott hossza 2,5 m.
- Összevetés: rövidített pályát kell lovagolni, az akadályok magassága, vagy szélessége felemelhető max. 10 cm-rel.
- Az oxerek nem lehetnek szélesebbek, mint a magasságuk.
- Csak a szabályzatban elfogadott akadálytípusok használhatóak!

#### 3.4.2. PKX

##### 3.4.2.1. Általános szabályok

- A PKX kategória rendezésének célja, hogy segítséget nyújtson kezdő lovasok és kezdő lovak bevezetéséhez a díjugrató feladatokba.
- A PKX nyitott kezdő és haladó lovasoknak egyaránt.
- A PKX versenyszámban egy lóval két kezdő lovas indulhat.
- Kezdő lovasnak PKX-ben 2 startja lehet.
- Haladó lovas PKX-ben két kezdő lovat lovagolhat.

##### 3.4.2.2. Minősülés

- PKX versenyszámban részt vehetnek azok a kezdő lovasok, akik kezdő (korábban D2, C1, C2) vagy haladó ( korábban B1, B2, B3) díjlovagló feladatok közül egyben legalább 60 % - ot vagy annál jobb eredményt értek el.
- Haladó lovasok részt vehetnek olyan lovakkal, amelyek még PK2, PK3-ban, ill. a Magyar Lovas Szövetség díjugrató vagy lovastusa versenyén még nem indultak.

### 3.4.2.3. Elbírálás

Alappálya összevetés nélkül. Minden lovas egy kategóriában indul, a hibátlan pályát lovagló lovasok holtversenyben az első helyen végeznek.

### 3.4.2.4. Pálya

Minimum 6, maximum 8 akadály (X és X-oxer) kombináció nélkül, könnyen teljesíthető vonalvezetéssel.

### 3.4.2.5. Pálya mérete, iram

- Regionális minősítő versenyek: Maximális magasság 50-60 cm, minden kategória számára.
- Országos Bajnokságon PKX versenyszám nem kerül kiírásra.
- Iram: 300 m/perc

## 3.4.3. PK1

### 3.4.3.1. Általános szabályok

- A PK1 stílusverseny részt vehetnek kezdő és haladó lovasoknak egyaránt.
- A PK1 stílusversenyen egy lóval két lovas indulhat.
- Egy lovas kategóriánként (póni1, póni2, nagy ló) maximum 2 lóval indulhat.
- A díjugrató stílusverseny mindenkor követelményszintje a helyi adottságok figyelembevételével (pálya mérete, talaja, rendelkezésre álló akadálypark nagysága és minősége) kerül meghatározásra és az aktuális versenykiírásban van rögzítve.

### 3.4.3.2. Minősülés

- A PK1 stílusversenyen részt vehetnek haladó lovasok és azok a kezdő lovasok, akik kezdő (korábban D2, C1, C2) vagy haladó (korábban B1, B2, B3) díjlovagló feladatban 60 %-ot vagy annál jobb eredményt értek el.
- A Magyar Lovas Szövetség díjugrató és/vagy military versenyein már indult lovasoknak (haladó lovasok), nem kell az előírt 60 %-os díjlovagló eredményt megszerezni.

### 3.4.3.3. Kategóriák

A kezdő és haladó lovasok külön kategóriában kerülnek értékelésre. Ezeken a kategóriákon belül a gyerek és ifjúsági kategória akkor kerül külön értékelésre, amennyiben kategóriánként minimum 6-6 lovas indul.

### 3.4.3.4. Elbírálás módja

Lovasok stílusversenye. 0-10 pontig terjedően adható pont a stílusra.

### 3.4.3.5. Pálya

Minimum 6, maximum 8 darab számozott akadály, kombináció nélkül.

### 3.4.3.6. Pálya mérete, iram

❖ Regionális, minősítő versenyek

Póni I: 50 cm magasság és szélesség.



Póni II: 60 cm magasság és szélesség.  
Nagy lovak: 70 cm magasság és szélesség

❖ Kezdő Lovasok Országos Díjugrató Bajnokságán:

Póni I: 50 cm magasság és szélesség.  
Póni II: 60 cm magasság és szélesség  
Nagy lovak: 70 cm magasság és szélesség

❖ Póni Klub Díjugrató Országos Bajnokságán:

Póni I: 60 cm magasság és szélesség.  
Póni II: 70 cm magasság és szélesség  
Nagy lovak: 80 cm magasság és szélesség.

❖ Iram: 300 m/perc

#### 3.4.4. PK2

##### 3.4.4.1. Általános szabályok

- PK2 versenyszámban ugyanazzal a pónival/lóval csak egy versenyző indulhat.
- Egy lovasnak kategóriánként 2 startja lehet.

##### 3.4.4.2. Minősülés

- PK2 versenyszámban indulhat az a kezdő vagy haladó lovas, aki legalább kétszer 6 vagy annál magasabb pontot ért el a PK1 stílusversenyben.
- Ez a szabály azokra a lovasokra nem vonatkozik, akik indultak már a Magyar Lovas Szövetség hivatalos díjugrató versenyén, és kizárás nélkül teljesítettek legalább egy pályát.

##### 3.4.4.3. Kategóriák

Eredményhirdetés három kategóriában (póni 1, póni 2, nagy ló).

##### 3.4.4.4. Elbírálás módja

Díjugratás egyszeri összevetéssel vagy hibaidős versenyszámként. A versenykiírásban rögzített elbírálási módtól a versenybírószak elterhet az indulók létszáma vagy más egyéb körülmény miatt, amely a módosítást szükségessé teszi.

##### 3.4.4.5. Pálya

Minimum 10, maximum 12 darab számozott akadály, országos bajnokságon kötelezően egy kettesugrással, regionális versenyen a versenyévad második felében, júniustól egy kettesugrással.

##### 3.4.4.6. Pálya mérete, iram

❖ Regionális, minősítő versenyek

Póni I: 60 cm magasság és szélesség  
Póni II: 70 cm magasság és szélesség  
Nagy lovak: 80 cm magasság és szélesség

❖ Kezdő Lovasok Országos Díjugrató Bajnokságán:

© Magyar Póni Klub Szövetség, 2018. Minden jog fenntartva.

Póni I: 60 cm magasság és szélesség.  
 Póni II: 70 cm magasság és szélesség  
 Nagy lovak: 80 cm magasság és szélesség

❖ Póni Klub Díjugrató Országos Bajnokság:

Póni I: 70 cm magasság és szélesség.  
 Póni II: 80 cm magasság és szélesség  
 Nagy lovak: 90 cm magasság és szélesség.

❖ Iram: 300-350 m/perc

### 3.4.5. PK2 Nyitott

#### 3.4.5.1. Általános szabályok

- A versenyszámban ugyanazzal a pónival/lóval csak egy versenyző indulhat.
- Egy lovasnak 2 startja lehet.
- Gyakorló versenyszám, melyben együtt indulhatnak pónik és nagy lovak. Minősülési eredményt nem ad a Póni Klub Országos Bajnokságra.

#### 3.4.5.2. Minősülés

- PK2 nyitott versenyszámban indulhat az a kezdő vagy haladó lovas, aki legalább kétszer 6 vagy annál magasabb pontot ért el a PK1 stílusversenyben.
- Ez a szabály azokra a lovasokra nem vonatkozik, akik indultak már a Magyar Lovas Szövetség hivatalos díjugrató versenyén, és kizárás nélkül teljesítettek legalább egy pályát.

#### 3.4.5.3. Kategóriák

Eredményhirdetés egy kategóriában.

#### 3.4.5.4. Elbírálás módja

Díjugratás ideális időre.

#### 3.4.5.5. Pálya

Minimum 10, maximum 12 darab számozott akadály, kombináció nélkül.

#### 3.4.5.6. Pálya mérete, iram

- Póni1, póni2 és nagy ló kategória számára egyaránt 70/80 cm.
- Iram: 300-350 m/perc

### 3.4.6. PK3

#### 3.4.6.1. Általános szabályok

- PK3 versenyszám indulhatnak az arra minősült lovasok függetlenül attól, hogy kezdők vagy haladók.
- Egy lovasnak kategóriánként két startja lehet.
- Ugyanazzal a lóval csak egy lovas indulhat.
-

#### 3.4.6.2. Minősülés

- PK3 versenyszámban indulhat az, aki legalább kétszer 6 vagy annál magasabb pontot ért el a PK1 stílusversenyben.
- Ez a szabály azokra a lovasokra nem vonatkozik, akik indultak már a Magyar Lovas Szövetség hivatalos díjugrató versenyén, és kizárás nélkül teljesítettek legalább egy pályát.

#### 1.1.1.1. Kategóriák

Eredményhirdetés három kategóriában (póni1, póni2, nagy ló).

#### 3.4.6.3. Elbírálás

Díjugratás egyszeri összetétellel vagy hibaidős elbírálással. A versenykiírásban rögzített elbírálási módtól a versenybírószak elterhet az indulók létszáma, vagy más egyéb körülmény miatt, amely a módosítást szükségessé teszi.

#### 3.4.6.4. Pálya

Minimum 10, maximum 12 darab számozott akadály, kötelezően egy összetett ugrással, ami regionális versenyen csak kettesugrás lehet!

#### 3.4.6.5. Pálya mérete, iram

##### ❖ Regionális minősítő versenyeken

Póni I: 70 cm magasság és szélesség

Póni II: 80 cm magasság és szélesség

Nagy lovak: 90 cm magasság és szélesség

##### ❖ Póni Klub Országos Díjugrató Bajnokság

Póni I: 80 cm magasság és szélesség

Póni II: 90 cm magasság és szélesség

Nagy lovak: 100 cm magasság és szélesség

##### ❖ Iram: 300-350 m/perc

### 3.5. Terep-stílus

#### 3.5.1. Általános szabályok

- Terepstílus versenyszámban azok a lovasok indulhatnak, akik legalább egy hibátlan PK2 alappályát teljesítettek, és/vagy Magyar Lovas Szövetség díjugrató vagy lovastusa versenyen indultak.
- Egy lovasnak 2 startja lehet.

#### 3.5.2. Lovak

Olyan lovak indulhatnak, amelyeknek legalább egy hibátlan PK2 alappálya eredménye van.

### 3.5.3. Kategóriák

Póni1, póni2, nagy ló

### 3.5.4. Elbírálás

Terepstílus (bírálati szempontokat lásd: Póni Klub Military szabályzat)

### 3.5.5. Pálya

Lásd.: Póni Klub Military szabályzat

## 3.6. Póni Játékok csapatverseny

Részletes szabályozást lásd Póni Játékok versenyszabályzata.

## 4. RÉSZ: RÉSZVÉTEL A PÓNI KLUB ORSZÁGOS BAJNOKSÁGON

Lásd 8.4. melléklet

## 5. RÉSZ: EGYÉB RENDELKEZÉSEK

### 5.1. Öltözék

**Kobak** - Hárompontos biztonsági kobak használata mindenki számára kötelező. A kobak nélkül vagy kikapcsolt állszíjjal lovaglókát a vezetőbíró a versenyből kizárhatja. Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas kobakja leesik, rögzítő csatja kinyílik vagy meglazul, kizárás nélkül folytatható a verseny a kobak helyreigazítása után, azonban ennek hiányában kizárásra kerül a lovas. A kobak megigazításakor a megállás vagy lóról leszállás nem von maga után büntetést, a díjugrató versenyszámokban, azonban az órát ilyenkor nem állítják le. Ha a kobak egy összetett akadályban esik le a lovas fejéről vagy ott kapcsolódik ki a szíj, először meg kell ugratni az akadályt. Ha a lovas a kobak felvétele vagy a szíj bekapcsolása közben kört tesz, az nem számít hibának.

**Védőmellény** - Díjugrató versenyszámokban ajánlott.

**Nadrág** – Sötét nadrág a regionális versenyeken megengedett. Országos versenyen világos nadrág a megengedett. Egyszínű fekete vagy barna lábszárvédő lovaglócipővel használható. Rojtos lábszárvédő nem használható.

**Zakó** – Regionális versenyeken nem kötelező. Az Országos Bajnokságon a díjlovagló és díjugrató számokban a feladat lovaglása során zakót kötelező viselni. A futószáras számokban testhez simuló mellényt lehet viselni. Megengedett a tweed, kék vagy fekete zakó, világos inggallérral, vagy nyakkendővel. A bemelegítéskor a zakó viselése nem kötelező, amennyiben a lovas hosszú vagy rövid ujjú és nyaknál zárt inget visel. Nyakkendő vagy gallér viselete az inghez szükséges.

**Kesztyű** - Minden versenyző számára kötelező.

**Ékszer** – Nem megengedett. Ez a szabály nem csak a díjlovagló versenyekre, hanem minden lovas Póni Klub rendezvényre érvényes. Biztonsági okokból kizárólag, karóra és vízszintesen betűzött nyakkendő tű viselhető. A Póni Klub versenyeken és rendezvényeken semmilyen testrészen nem engedélyezett testékszer, mivel lóról esés esetén komoly sérüléseket okozhat, ezeket a lóra ülés előtt el kell távolítani.

**Sarkantyú** – Sarkantyú használata a futószáras számokban, valamint az előkezdő és kezdő díjlovagló versenyszámokban nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára nem lehet 3cm-nél hosszabb. Tarajos és éles sarkantyú nem használható.

A versenybírók különös figyelmet fordítanak a sarkantyú használatára, a legkisebb durvaságot is kizárással bünteti.

**Lábbeli** – Kizárólag szabályos, vékony talpú, könnyű, megfelelő sarokkal rendelkező lovaglócipő lábszárvédővel vagy lovaglócsizma viselhető.

**Ruházat** - A versenyzők a rendezvény helyszínén a rendezvény teljes időtartama alatt kötelesek tiszta ruhában megjelenni, ami nem kötelezően a verseny öltözék. **A díjátadáson – eredményhirdetésen akár lóval, akár ló nélkül történik, a lovasoknak a teljes verseny öltözékét kell viselniük.**

**Felelősség** – a versenyzők felelőssége, hogy öltözkük és a lovuk felszerelése a szabályzatnak megfeleljen. A hiányosság kizárást vonhat maga után. Csillogó kiegészítő kellékek nem kívánatosak.

**Futószárazó öltözéke** – a futószáras versenyszámokban a futószárazó öltözéke: hosszú nadrág, fehér ing vagy galléros póló vagy a lovas klub egyenruhája (póló vagy kabát), kesztyű.

## 5.2.Pálca

- Használható a díjlovagló és díjugrató versenyprogramok lovaglása alatt.
- Maximális méret
  - Díjlovaglás 110 cm
  - Díjugratás 70 cm
- Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas leejti, nem veheti fel újra.
- A lovas nem ütheti meg a lovát/póniját a pálya megkezdése előtt, ha mégis megteszi, a bírót kizárhatja.
- Amennyiben a bírót szerint a lovas nem megfelelően használja, a lovas kizárható a versenyből.

## 5.3.Felszerelés

**Nyereg** - Angol típusú nyereg használható. Futószáras feladatokat kötelezően univerzális nyeregben kell teljesíteni.

**Kantár** – Egyszerű fekete, barna vagy bőr színű kantár használható.

**Nyeregalátét** – Egyszínű, lehetőleg fehér.

**Kengyel** - A kengyel legyen megfelelően beállítva és legyen a lovas csizmájához is megfelelő úgy, hogy a csizma mellett legyen mindkét oldalon 7-7mm (egy ujjnyi) hely a kengyelvasig. A kengyelszíjnak szabadon kell lógni a nyeregszárnyon.

**Zabla** – Gumiból és szintetikus anyagokból készült zablák használhatók. A zablát gyári állapotban kell használni, nem rakható rá semmilyen kiegészítő eszköz.

- A futószáras versenyszámokban csak csikózabla használható.
- Díjlovaglás: (Lásd. 3. sz. melléklet)
- PKX, PK1 stílusversenyen csak csikózabla engedélyezett.
- PK2, PK2 nyitott, PK3 versenyszámokban:
  - Hackamore nem megengedett.
  - Pelham és feszítő zablák csak úgy használhatóak, ha két szár csatlakozik a csikózabla és a feszítő részhez, vagy a két rész egy D szíjjal van összekötve, és ehhez csatlakozik a szár.
  - Kimblewick zablát csak úgy lehet használni, ha a szár a D alakú „karikához” csatlakozik.
  - Kontinentális, vagy amerikai gag (pessoa) zablát egy vagy két pár szárral vagy D szíjjal lehet használni. A zabla nem lehet 19 cm-nél hosszabb a tetejétől az aljáig. A zabla nem lehet egyenes

**Zablagumi** - Csak a díjugrató számokban megengedett: Csak gumiból készült és mindkét oldalán sima felszínű zablagumi használható.

**Orrszíj** - Angol, hannoveri, mexikói vagy kombinált megengedett, amelyek közül egy időben csak egy fajtát lehet használni.

**Segédzárak** – Futószáras számokban, illetve bemelegítés során a ló futószárazásához gumis oldalsó kikötő engedélyezett. Más versenyszámokban tilos a használatuk.

**Martingál** – Csak díjugrató versenyszámokban és csak a következő martingálok megengedettek: fix, gyűrűs, ír és bib, amelyek közül csak egyfajtát lehet használni egy időben. A fix martingál csak az orrszíjhoz csatlakoztatható.

**Lábvédő és fásli** – Futószáras és díjugrató feladatokban használható. Díjlovagló feladatoknál csak a bemelegítés során engedélyezett.

**Nyakszíj** – Minden versenyszámban engedélyezett.

**Szemellenző** – Semmilyen típusa nem engedélyezett.

**Fülvédő** - Használata engedélyezett. A fülvédőbe semmilyen kiegészítő anyag nem kerülhet, a ló látását nem zavarhatja.

**Rovarmaszk** - Használata engedélyezett. A rovarmaszk semmilyen kiegészítő anyagot nem tartalmazhat, a ló látását nem zavarhatja.

**Madzag, zsinór vagy kötél** használata a ló szájában vagy a szája körül tilos!

A nem szabályos felszerelést használó versenyzők kizárásra kerülnek. A hivatalos személyeknek jogukban áll megtiltani minden olyan zablát, felszerelést és sarkantyút használatát, amit durvának ítélnék.

Fogyatékos lovasok használhatnak számukra szükséges kiegészítő eszközöket. Ennek használatáról előre egyeztetniük kell a bírókkal.

#### 5.4. Melegítés

- A melegítőpályán és a verseny egész területén a bal kezek találkoznak szabály érvényes!
- A versenyzők a számukra kijelölt területet használják. Nem lehet lovagolni a parkolóban, a lovak állásai és boxai között vagy a nézők közvetlen közelében. A versenypályájára engedély nélkül belovagolni vagy abban gyakorolni nem engedélyezett, kizárással járhat.
- Az adott versenyszámra nevezett lovat a versenyszám előtt kizárólag a versenyszámba nevezett lovasa lovagolhatja. A szabály megszegése a ló és lovasa (lovasai) azonnali kizárását vonja maga után.

- Póni Klub rendezvényeken azok számára is kötelező a megfelelő és engedélyezett védőfelszerelés (kobak!) használata, akik nem vesznek részt a versenyen.
- Nem versenyző személy is futószárazhat lovat vagy a lovast.
- Az adott díjlovagló vagy ugró versenyszámra történő bemelegítés során csak a versenyszámban engedélyezett felszerelések használhatók.
- Versenyszámok előtti melegítéskor a ló futószárazása csak lovas nélkül megengedett, kivéve a futószáras versenyszámra történő melegítést.
- Futószárazni a melegítőpálya arra kijelölt helyén, a többi versenyző zavarása nélkül szabad.
- Díjugrató melegítőpálya:
  - A versenyzők csak a melegítőpálya területén lévő akadályokat használhatják.
  - A melegítő akadályokat piros és fehér zászlóval kell jelölni. Az akadály megugratásakor jobbra a piros, balra a fehér zászló van.
  - A melegítő akadályok magassága és szélessége nem lehet nagyobb, mint a pálya akadályainak mérete!
  - A melegítőpályán jelen kell lennie egy melegítőbírónak.
  - A melegítőpályán kobak használata kötelező!

### 5.5. Belépés a pályára

**A verseny kezdete előtt a versenyzők nem lovagolhatnak a pályára és nem gyakorolhatnak a pályán,** kivéve a PKX versenyszámot, amely kezdete előtt a versenybíró engedélyt adhat a lovasoknak, hogy belovagoljanak a pályára.

### 5.6. Pályabemutató

A díjugrató pályának a verseny kezdete előtt készen kell lenni, elég idő kell, hogy a versenyzők, a pályát meg tudják nézni.

### 5.7. Indulási sorrend

A versenyzők a startlistán feltüntetett sorrendben és a startlistán megjelölt pályán vehetnek részt a versenyen.

### 5.8. Pályarajz

A díjugrató pályarajzot a pályabemutató kezdetére ki kell függeszteni. A pályarajznak tartalmaznia kell

- a) a pálya akadályait, a pályahosszt
- b) az alapidőt és a maximális időt

### 5.9. Esméletvesztés

Az a lovas, aki a verseny napján eszméletvesztést szenved el, nem lovagolhat még egyszer azon a napon és a következő napokon is csak orvosi engedéllyel ülhet lóra. A technikai kiküldött és a vezetőbíró, illetve a versenyrendező felelős a szabály a betartásáért.

## 5.10. Versenyek díjazása

### 5.10.1. Regionális versenyek

- Minden versenyszám kategóriáinak első három helyezettje kupát kap, az összes induló érmet vagy szalagot kap. Előkezdő díjlovaglásban induló haladó lovasok helyezésüktől függetlenül csak szalagot kapnak.
- Kivétel a PKX versenyszám, ahol minden induló szalagot kap, de az indulók tárgyjutalmat nem kapnak.
- Póni Játékok csapatversenyszámokban minden résztvevő díjazásban részesül.
- Minden ezt meghaladó díjazás megengedett és üdvözlendő.
- **Az eredményhirdetés minden esetben ló nélkül történik.**

### 5.10.2. Országos Bajnokság

- Országos Bajnokságon a számok első három helyezettje érmet és kupát kap, minden induló szalagot vagy érmet.
- A Bajnokságok helyezett lovasai kupát és/vagy érmet és/vagy szalagot és/vagy tárgyjutalmat kapnak.

## 5.11. Bírók

Regionális minősítő versenyeken a Póni Klub bírói listáján szereplő bírók közül kell bírókat választani. A Póni Klub Országos Bajnokságra és a Póni Klub Kezdő Lovasok Országos Döntőjére a Magyar Póni Klub Szövetség jelöli ki a bírókat.

A versenyhelyszín ellenőrzése a bírók és a TD feladata. Amennyiben a versenypálya állapotát nem találják megfelelőnek, kérhetik a kijavítását.

A versenybírók költségtérítése a rendezőt terheli, annak mértéke a Magyar Póni Klub Szövetség mindenkor szabályozásának megfelelő.

## 5.12. Technikai kiküldött (TD)

A Póni Klub minden regionális minősítő versenyre kijelölhet egy hivatalos technikai kiküldöttet. A versenyrendezővel közösen kijelöli a vezetőbírókat. A TD-nek időben meg kell győződnie arról, hogy a helyszín megfelelően elő van készítve és alkalmas a verseny megrendezésére. Ő felel a pálya átvételéért a vezetőbíróval együtt, még mielőtt a pályát a versenyzőknek bemutatják. Joga van változtatni a pályán, ha úgy látja, hogy a pálya nem felel meg a szabályzatban meghatározott korlátozásoknak, vagy az adott verseny kiírásának. Teljes körű joga van arra, hogy bármilyen zablát, vagy felszerelés használatát megtiltsa, amit durvának ítél, és minden előre nem tervezett eseménnyel kapcsolatban ő dönt. A verseny napján jelen van, jelenlétével biztosítja, hogy a verseny a szabályzatnak megfelelően



történjék, és minden szükséges segítséget megad a szervezőknek. Meggyőződik arról, hogy az állatorvosi és egészségügyi feltételek összhangban vannak a szabályzattal. A TD felelős azért, hogy a verseny jegyzőkönyve/eredménylistája ki legyen töltve, és alá legyen írva. Ezen felül további feladat nem róható rá a versenyeken.

### 5.13. Kizárás

A vezetőbíró kizárhatja a versenyzőt a verseny bármely szakaszában, a TD pedig javaslatot tehet a vezetőbírónak a kizárásra:

- a) veszélyes lovaglásért,
- b) ha úgy ítéli meg, hogy a ló sánta, beteg, kimerült,
- c) pálca vagy sarkantyú durva használata miatt, vagy a ló bántalmazása miatt
- d) a szabályok bárminemű megszegése miatt
- e) elfogadhatatlan viselkedés miatt, káromkodás miatt.
- f) bármilyen szabálysértésért

A TD vagy a vezetőbíró hoz döntést minden előre nem látható vitás kérdésben.

Amennyiben nincs a versenyen kijelölt TD, a vezetőbíró dönt a vitás kérdésekben.

### 5.14. Óvás

Óvást írásban, a TD és a versenyrendező részére lehet leadni, az előírt térítés (10,000 HUF) ellenében az eredmények kihirdetését követően max. 30 percig. Elsődlegesen a TD/Vezetőbíró, vagy a versenyrendező hoz döntést a vitatott kérdésben. A döntés ellen további fellebbezésnek helye nincs. Nem lehet óvást tenni a bírók alábbi döntésével kapcsolatban:

- a) pontozás
- b) versenyző vagy ló kizárása ló sántasága, lóval való durva bánásmód, kontroll nélküli lovaglás, külső segítség miatt.

### 5.15. Edzők, kirívó viselkedés

Amennyiben a Magyar Póni Klub Szövetségnél regisztrált edző nem tud jelen lenni a versenyeken és egyéb Póni Klub rendezvényeken, és őt más képviseli, erről a Magyar Póni Klubot és a rendezőseget értesíteni kell.

Minden, a versenyzők, edzők vagy szülők által elkövetett kirívó, nem megengedhető viselkedést jelenteni kell a Magyar Póni Klub Szövetség elnökségének, amely három évig terjedően kizárhatja az adott klubot a versenyekből.

### 5.16. Jogi felelősségvállalás

Szülői beleegyező nyilatkozat minden versenyző számára kötelező. Lásd: [ugyfelkapu.poniklub.hu](http://ugyfelkapu.poniklub.hu) lovas regisztráció.

Sem a versenyrendező, sem a rendező képviselője nem vállal felelősséget semmilyen veszteség, káreset, baleset, sérülés vagy betegség esetén sem embert, sem állatot, sem tulajdont illetően.

### 5.17. Pontozólapok kiadása

A pontozólapokat az eredményhirdetés után lehet elvinni a versenyirodáról, amikor erre már a bírók az engedélyt megadták. A pontozólapokat a versenyzők, edzőjük vagy az edzőt a versenyen képviselő személy veheti át.

Amennyiben valaki az eredményhirdetés előtt távozik, felbélyegzett, megcímzett borítékot hagyhat a versenyirodán, amiben majd elküldik a pontozólapját.

### 5.18. Biztonság és egészségmegóvás

A versenyrendező köteles a legjobb belátása szerint mindent megtenni a versenyzők és a versenyen jelenlevő nézők biztonsága és egészségének megóvása érdekében. Ennek érdekében a résztvevőknek és jelenlevőknek is minden tőlük telhetőt meg kell tenni a balesetek elkerülése érdekében, és el kell fogadniuk a TD és a versenyrendező utasításait.

### 5.19. Egészségügyi követelmények

A versenyeken mentőszolgálati ügyeletet kell biztosítani a 2004/215. Korm. rendelet szerint. A versenyzőknek a <http://poniklub.hu/> oldalról letölthető, sportorvos által érvényesített orvosi igazolás megléte kötelező.

### 5.20. Egészségügyi problémával rendelkező versenyzők

Bármely egészségügyi problémát, amit a verseny során a rendezőségnek figyelembe kell venni a nevezéskor jelezni kell a rendezőségnek. A TD felelőssége, hogy hivatalos személyek a problémát megfelelő körültekintéssel kezeljék.

### 5.21. Állatorvos

Előzetes egyeztetés szerint telefonon sürgősséggel hívható állatorvos álljon rendelkezésre, telefonszáma legyen elérhető a versenyirodán.

A versenyeken résztvevő lovak számára útlevél, a kötelező védőoltások és vérvizsgálat megléte elengedhetetlen.

## 6. RÉSZ: LOVAGLÁSI IRÁNYELVEK VERSENYZŐKNEK

### 6.1. Irányelvek a díjlovagló feladatok pontozólapjai alapján

- A lovas a feladat végrehajtáskor addig halad a külső patanyomon, azonos kézen, a jármód megváltoztatása nélkül, amíg más utasítás nincsen. Amennyiben le kell térni a külső patanyomról, majd vissza kell oda térni (pl. egy kör lovaglásakor) a visszatéréskor ugyanazon a kézen és ugyanabban a jármódban kell tovább lovagolni, hacsak nincs egyéb utasítás.

- Fordulat balra vagy jobbra esetén a lovas irányt változtat kilencven fokban elfordulva (ahogy a sarokban fordul). A feladatot a kijelölt betű előtt kell kezdeni, majd derékszögben a külső patanyomnál kell befejezni, az ellenkező oldali betűnél. Mindkét betűnél, jobbra és balra azonos módon hajtja végre a fordulatot. (A ló ne sodródjon el a fordulat lovaglásakor kifelé, haladjon egyenesen a vonalon.)
- Átlóváltás lovaglásakor (pl. MXK) a fordulat a külső patanyomon M-nél kezdődik és a visszaérkezés a külső patanyomra K-nál történik. Az átlóvonal egy X- en egyenesen áthaladó vonal, amely enyhe szöget zár be M-mel és K-val vagy F-fel és H-val.
- Minden ügető feladat végrehajtható tan- vagy könnyűügetésben egyaránt, a lovas döntése alapján.
- „Jármódváltás” egy meghatározott betűnél. A ló az első lépést az új jármódban a betű elhagyásának pillanatában teszi meg. (Amennyiben az átmenet fokozatosan hajtandó végre, a feladatot már a betű előtt meg kell kezdeni.)
- Kígyóvonal: Egyszerű kígyóvonal esetén a lovas a hosszúfal első betűjénél kezdi a gyakorlatot, a faltól 5 méterre eltávolodik a hosszúfal középső betűjéig, majd a hosszúfal utolsó betűjénél ér vissza a falhoz. Háromíves kígyóvonal esetén a lovas három, egyenlő részre osztja a négyszöget, és három, egyenesekkel összekötött félkört tesz meg. A középvonal metszésekor a lónak párhuzamosnak kell lennie a rövidfallal. Az első ív lovaglása a rövidfal közepén levő betűnél kezdődik, az utolsó ív lovaglása pedig a másik rövidfal közepén ér véget, tehát hibás, ha a lovas ezeket a sarkokat kilovagolja, nem pedig ívesen lovagol.
- Egyszerű ugrásváltás vágtaban: olyan kézváltás, melynek során a ló vágta- lépés átmenetet hajt végre, majd körülbelül egy lóhossznyi lépés után a másik kézen lépésből ugrik be vágtaba. A lépésnek tisztának kell lenni. Az egyszerű ugrásváltás mindig lépéssel történik. Bizonyos szintig az alacsonyabb jármódba történő átmenet lehet fokozatos, tehát vágta-ügetés-lépés, de az alacsonyabb jármódból, tehát a lépésből közvetlenül következzen a vágta.
- Amennyiben tiszta lépés nem szükséges a vágtaban történő kézváltás során, ezt „kézváltás vágtaban ügetés átmenettel”- nek nevezik és NEM egyszerű ugrásváltásnak.
- „Néhány folyamatos ütem középügetésben”: Lendületes munkaügetésben a ló szabadon, átlagosan hosszú lépésekkel halad előre, egyértelműen a hátulsó lábából kiinduló tolóerő segítségével. Az iram fokozása során az ütem nem változik, a hátulsó lábak tolóerejének növekedésével, folyamatos támaszkodás és az egyensúly megtartása mellett a lovas engedi, hogy tánguljon a keret, és a ló elől is szabadabban mozogjon. Négy vagy hat ütem elegendő, gördülékeny átmenetekkel, miközben a mozgás továbbra is egyensúlyban történik, erőlködés nélkül. A lépések csak nyúlhatnak, nem válhatnak sietőssé vagy zavarossá.
- „A négyszöget A-nál elhagyni”: Leköszönés után a lovas a meghatározott jármódban indul el, balra vagy jobbra fordulva majd egyenesen az A betű felé halad. Amennyiben a bíró mondani kíván valamit a lovasnak a program lelovaglása után, a lovas a négyszög elhagyása előtt közelebb mehet a bíróhoz.
- „Szabad lépés hosszú száron”: olyan jármód, ahol a ló teljes szabadságot kap, hogy lenyújthassa a nyakát, miközben könnyű kapcsolat marad a lovas kezével (Nem odadobott szárral!). A ló a lehető leghosszabbakat lép, sietség nélkül, a jármód tisztaságának megtartásával, a hátulsó lábak az elülső lábak patanyoma elé érkezenek.
- „A ló sörényélén előrenyúlni”: A lovas előrenyújtja mindkét kezét, teljesen megszünteti a ló szájával a kapcsolatot, majd újra felveszi. A kézmozdulatot

folyamatosan kell végrehajtani két-három ütemen keresztül. Mivel a gyakorlat a ló önfordásának ellenőrzésére szolgál, a lónak közben egyensúlyban kell mozognia, megtartva az ütemét, a hátulsó lábak tevékenységét, a hát lengését, és el kell fogadnia a szárcapcsolat helyreállítását, megfeszülés nélkül.

- „Szárakat a kézből kiráogatni”: Ezzel a gyakorlattal azt lehet bemutatni, hogy a lónak van bizalma lenyújtani a nyakát a lovas kezéből fokozatosan kihúzva a szárakat, az ütemét és az egyensúlyát változatlanul megtartva.
- „A bíráló idõtartama”: A bíráló a bírálót akkor kezdi meg, amikor a lovas belovagol A-nál és akkor fejezi be, amikor a lovas leköszön.

## 6.2. Irányelvek versenyzõknek

- A versenyek gördülékeny lebonyolítása érdekében a versenyzõnek a rendezõket segíteni kell.
- A versenyzõ köteles az elõzõként induló lovas versenynégyesegbe belovaglását követõen az arra kijelölt, a versenynégyeseghöz közeli helyen tartózkodni.
- A versenyzõ köteles meggyõzõdni arról, hogy öltözéke és a ló felszerelése az elõírásoknak megfelelõ.
- A versenyzõ köteles a bíráló jelzés elhangzása után késlekedés nélkül elkezdni a program lovaglását.
- Programtévésztés esetén a bíráló jelez a versenyzõnek, és amennyiben szükséges, ismerteti a következõ gyakorlatot és hogy mely ponttól kell tovább folytatni a program lovaglását.

## 7. RÉSZ: IRÁNYELVEK VERSENYRENDEZÕK SZÁMÁRA

### 7.1. Általános

#### 7.1.1. Állatorvos

Elõzetes egyeztetés szerint telefonon sürgõsséggel hívható állatorvos álljon rendelkezésre, telefonszáma legyen elérhetõ a versenyirodán.

A versenyeken résztvevõ lovak számára útlevel, a kötelezõ védõoltások és vérvizsgálat megléte elengedhetetlen.

#### 7.1.2. Egészségügyi feltételek

A versenyeken mentõszolgálati ügyeletet kell biztosítani a 2004/215. Korm. Rendelet szerint. A versenyzõknek sportorvos által érvényesített orvosi igazolás megléte kötelezõ.

#### 7.1.3. Versenyiroda

Az elért pontszámok összesítésének a lehető legrövidebb időn belül meg kell történnie. A versenyirodán dolgozóknak úgy kell helyet biztosítani, hogy munkájukat hatékonyan, zavarás nélkül végezhessék. A pontozólapokat minden befejezett program után azonnal össze kell gyűjteni. A versenyiroda vezetőjének a verseny megkezdése előtt mindent alaposan elő kell készíteni. A nevezés alapján regisztrálni kell, hogy hány versenyző, milyen versenyszámokban vesz részt a versenyen és, milyen korúak és melyik kategóriában indulnak. Amennyiben megfelelően elő vannak készítve a fentiek szerint az eredményeket feldolgozó táblázatok, gördülékenyen bonyolítható a verseny és az eredményhirdetés.

A holtversenyeket az összbenyomás pontszámok összesítése dönti el, ezért segítség, ha ezek külön sorban jelennek meg az eredményösszesítő táblázatban.

A százalékos eredményeket a pontozólapokon és az eredménylistán is fel kell tüntetni.

#### 7.1.4. Személyzet

A pályaszolgálat viseljen olyan öltözéket, hogy könnyen be lehessen őket azonosítani, az egyes négyyszögeknél dolgozókat pedig el lehet látni megkülönböztető jelzésekkel.

#### 7.1.5. Felszerelés ellenőrzése

A TD vagy a steward feladata, hogy a versenyeken ellenőrizze a felszerelések szabályosságát, beleértve a zablák ellenőrzését és a versenyöltözéket is.

Amennyiben a zablák szabályossága kérdéses, a lovas edzőjét vagy a loápolót kell megkérni arra, hogy nyissa ki a ló száját, vagy a kantárt kell levetetni a lóról ellenőrzés céljából. A versenyző eldöntheti, hogy az ellenőrzésnek a program lelovaglása előtt vagy után veti alá magát.

## 7.2. Díjlovaglás

### 7.2.1. Díjlovagló négyyszög

- A díjlovagló négyyszög a Magyar Lovas Szövetség díjlovagló szabályzatának megfelelően kerülhet kialakításra. A talaja egy szintbe hozott és egyenletes. A közönségtől és a szomszédos négyyszögtől vagy versenypályától lehetőség szerint 20 méter, de min. 10 méter távolságra legyen.
- A négyyszög határoló elemei egybefüggő fehér kerítések legyenek a MLSZ díjlovagló szabályzatában előírtaknak megfelelően, vagy fehér kerítéselemek legyenek elhelyezve a sarkokat jelölve és a betűknél. Rudakkal is körbe lehet keríteni a négyyszöget.
- Betűk: A betűk legyenek jól láthatók, fehér alapon feketén. A betűket a négyyszögkerítéstől 50 cm-re kell elhelyezni. A-nál a rövidfal közepén egy min. 1 m-es bejáratot kell szabadon hagyni, hogy a lovas szabadon belovagolhasson a középvonalon a négyyszögbe. Az A betű ennek érdekében kerüljön hátrébb, optimális esetben 10 m-re a négyyszög bejáratától. X, G és D helyét, valamint a középvonalat lehetőség szerint a pálya talaján jelölni kell.
- Díszítő növények a betűkön kívül helyezhetők el.

### 7.2.2. Melegítőpálya

A versenyzők rendelkezésére kell bocsátani egy olyan területet, ahol bemelegíthetnek a verseny megzavarása nélkül, olyan helyen, ahol parkoló autók, a nézők és a várakozó lovak nem zavarják a melegítő lovasokat. Lehetőség szerint legyen kijelölve egy, a versenypályával megegyező méretű, körbehatárolt és betűkkel jelölt melegítő négyszög.

### 7.2.3. Kellékek

**A bírók** egy fedett helyről (autóból, sátor alól, bírói fülkéből) bírálják. A bíró/versenyszám vezetőbírójának a helyét a középvonallal egy vonalba, a C-től 5m-re kell állítani. Két bíró pontozhat közösen C-nél elhelyezkedve, vagy elhelyezkedhet a 2. bíró az M, H, B vagy E betűknél. Szükséges:

- Csengő, vagy síp vagy autó-duda. Amennyiben több négyszög van egymás mellett, minden négyszögnél mást kell használni.
- Stopper vagy karóra jól követhető másodperc-mutatóval.
- Kemény alátét és toll az írnok részére.
- Pontozólapok.
- Hatályos szabályzat.
- Startlista.

## 7.3. Díjugratás

### 7.3.1. Pálya

- A pályát egy, a Magyar Lovas Szövetség által nyilvántartásba vett pályaépítővel kell építtetni, akivel a lehető leghamarabb fel kell venni a kapcsolatot. A pályaépítőnek a verseny napján jelen kell lennie.
- A pályaépítőnek el kell küldeni ezt a Szabályzatot.
- **FONTOS, HOGY CSAK A MAGYAR LOVAS SZÖVETSÉG DÍJUGRATÓ SZABÁLYZATÁBAN ELFOGADOTT AKADÁLYTÍPUSOK HASZNÁLHATÓAK**
- Ajánlott, hogy a pálya mérete ne haladja meg a 75m x 95 m nagyságot, különben nagyon elhúzódhat a verseny.
- Amikor az akadályok megérkeznek a verseny helyszínére, ellenőrizni kell, hogy van-e elég és megfelelő típusú akadályelem. Az akadályok mellé extra díszítő anyagokat is lehet biztosítani (virágok, cserepes növények, stb), hogy a pályaépítő minél attraktívabb pályát tudjon építeni.

### 7.3.2. Pályaszolgálat

A szervezőnek a következő feladatokra kell segítőköt kijelölni:

- a versenyzők beküldése a pályára
- a ruházat és a felszerelés ellenőrzésére
- pályaépítés, pálya karbantartás
- melegítőbíró

### 7.3.3. Időmérés

Ha van rá lehetőség, elektronikus időmérést kell alkalmazni. Ha ilyen nincs, két időmérőt kell használni, és egy-egy személynek kell jeleznie a start- és a célvonalon történő áthaladást.

## 8. RÉSZ: MELLÉKLETEK

### 8.1.1. számú melléklet: Lovasok stílusversenye

**AZ ALÁBBIKBAN NEM SZABÁLYOZOTT KÉRDÉSEKBEN A MAGYAR LOVAS SZÖVETSÉG DÍJUGRATÓ SZABÁLYZATA AZ IRÁNYADÓ!**

#### a) Követelmények:

- a) lovaglás szóló ugrásokon
- b) lovaglás egymás utáni akadályokon, meghatározott távolságokkal
- c) kombináció lovaglása (csak Országos Bajnokságon)
- d) fordulatok
- e) kézváltás (legalább kettő)
- f) átmenetek jármódok között.

#### b) Az ugróstílus értékelésének követelményei:

- a) ülés – az akadályok fölött/között
- b) befolyás
- c) lovaglás egyes ugrásokon keresztül
- d) lovaglás a pályán
- e) az akadályra történő rálovaglás
- f) akadály- sorozat meglovaglása
- g) kombinációk lovaglása
- h) fordulatok lovaglása
- i) kézcsere
- j) átmenet a jármódok között, és megállás
- k) vonalvezetés
- l) iram
- m) lábsorrend

#### c) Elbírálás: pontértékeléssel

Stílus: 0-10 pont

Ebből levonás: engedelmesség megtagadásáért:

Első megállás: 1,0 pont

Második megállás: 2,0 pont  
 Harmadik megállás: kizárás  
 Időtúllépés: 0,1 pont/ mp  
 Akadály verése: 0,5 pont

## 8.2.2. számú melléklet PKX, PK 2, PK3 díjugrató versenyek

### AZ ALÁBBIKBAN NEM SZABÁLYOZOTT KÉRDÉSEKBEN A MAGYAR LOVAS SZÖVETSÉG DÍJUGRATÓ SZABÁLYZATA AZ IRÁNYADÓ!

#### a) Hibapontok

Akadály leverése	4 hp	
Vizes akadályba lépés, a lécre, szalagra lépés		4 hp
Első ellenszegülés	4 hp	
Második ellenszegülés		8 hp
Harmadik ellenszegülés		kizárás
A lovas esése	kizárás	
Bukás	kizárás	
Pályatévesztés	kizárás	
Javított pályatévesztés	4 hp	

#### b) Alapidó túllépés

Alappályán: minden megkezdett 4 mp-ért 1hp  
 Összevetésben: minden megkezdett másodpercért 1 hp  
 Ha a lovas nem tudja befejezni a pályát a maximális idő alatt, kizárják  
 (Maximális idő = alapidó x 2)

#### c) Időhibapontok

Időhibapont akkor jár, ha ellenszegülés miatt az akadály rombolása következik be.

i) Szóló akadálynál, vagy nyitott, vagy zárt összetett első akadályánál, vagy egy zárt kombináció következő elemének rombolása esetén

4 mp

ii) Nyitott kombináció második elemének rombolása esetén 4 mp

iii) Egy nyitott kombináció harmadik, vagy következő elemének rombolásakor 4 mp

Az időhibapontokat a pálya teljesítésének idejéhez kell adni, az alapidó túllépéséért kapott hibapontok kiszámolása előtt.

#### d) Bukás, esés

##### 1. Általános szabályok



A ló esetén azt nevezzük bukásnak, ha a ló egyoldali válla és a fara érinti a talajt, vagy az akadályt és a talajt egyidejűleg.

A lovas esetén azt nevezzük esésnek, ha a lovas elválk a lótól oly módon, hogy újra vissza kell ülnie a lóra.

### 2. Akadály rombolása ellenszegülés miatt

Ellenszegülés miatti akadály rombolás esetén, ahol az akadály valamely alsóbb eleme is elmozdul, és az akadályt újra kell építeni, vagy ellenőrizni kell, a hibapontokon és /vagy kizáráson felül 4 mp időhibapontot is számolni kell.

A csengő jelzésére az óra azonnal megáll.

### 3. A nyitott kombinációk hibapontjait lásd a táblázatban.

Ha egy összetett akadály B eleménél, vagy következő eleménél ellenszegül a ló, de nem rombolja, viszont a korábbi akadályok egyikét leütötte, vagy valamely akadályelem elmozdult, csengetni kell, és meg kell állítani az órát.

Ha ellenszegülés miatt kizárják a lovas, a versenyző maximum két szóló akadályt (bármelyiket) még megpróbálhat megugrani a pályán, de csak a pályarajzon feltüntetett irányban.

## 8.3. 3. számú melléklet: Futószáras versenyszámokban, díjlovaglásban és PK1 stílusversenyszámban engedélyezett zablák

1-2-3. Kétszer tört csikózablák

4. Csikózabla

5. D zabla

6 a) Olajbogyós csikózabla

6 b) Olajbogyós pálcás zabla

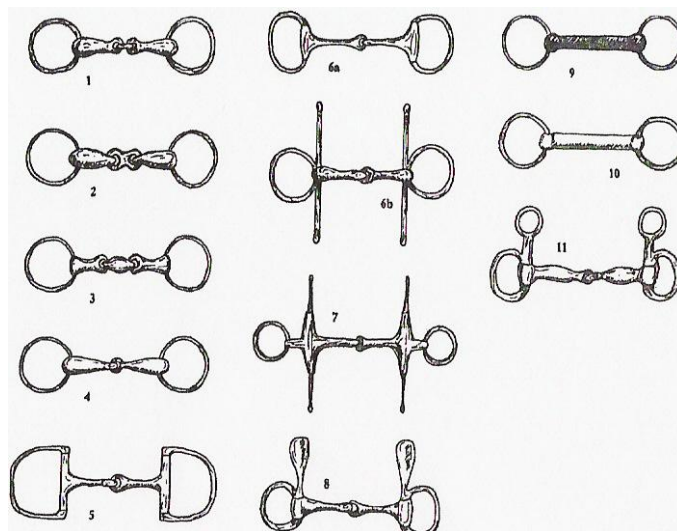
7) Pálcás zabla

8) Csikózabla felső pálcával

9) Gumi, műanyag, vagy bőr csikózabla, egyenes, vagy tört

10) Egyenes zabla

11) Csikózabla, felső, kantárhoz csatolható pálcával.



## 8.4. 4. számú melléklet - Póni Klub Kezdő Lovasok Döntője és Országos Bajnokság szabályai

### I. Versenyszámok, Bajnokságok:

#### 1. Futószáras versenyszámok

- 1.1. Futószár 1.
- 1.2. Futószár 2.
- 1.3. Futószár 3.

#### 2. Díjlovagló bajnokságok

- 2.1. Póni Klub Előkezdő Lovasok Díjlovagló Bajnoksága
- 2.2. Póni Klub Kezdő Lovasok Díjlovagló Bajnoksága
- 2.3. Póni Klub Díjlovagló Bajnokság

#### 3. Díjugrató bajnokságok

- 3.1. Póni Klub Stílus Bajnokság
- 3.2. Póni Klub Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnoksága
- 3.3. Póni Klub Díjugrató Bajnokság

#### 4. Lovasiskolák Versenye

#### 5. Csapatverseny

### II. Minősülési feltételek, minősülési időszak:

1. Minősülni a Póni Klub Országos Bajnokság összes számára, bajnokságára az előző évi bajnokságtól a versenykiírásban rögzített határidőig (a bajnokság előtt 2 héttel) **terjedő időszakban a Póni Klub Regionális Minősítő versenyein elért eredmények alapján lehet.**
2. Minősülni **nem** együttesként kell.

Egyes versenyszámok és Bajnokságok minősülési feltételeinek részletes szabályozása megtalálható az adott versenyszám, bajnokság kiírásánál.

### Minősülések:

#### 1. Futószáras versenyszámok

##### 1.1. Futószár 1:

FSZ 1-ben az a lovas indulhat, aki Póni Klub versenyein FSZ1-ben kettő, min. 60%-os eredményt ért el.

Azok a lovasok, akik minősültek a FSZ2 döntőjére (azaz van 2 db min. 60 %-os FSZ2 eredményük) nem indulhatnak FSZ1 kategóriában.

**1.2. Futószár 2:**

FSZ2-ben az a lovas indulhat, aki Póni Klub Regionális Minősítő versenyén FSZ 2 kategóriában 2 min. 60%-os eredményt ért el. Azok a lovasok, akik minősültek a FSZ3 döntőjére (azaz van 2 db min. 60 %-os FSZ3 eredményük) nem indulhatnak FSZ2 kategóriában.

**1.3. Futószár 3:**

FSZ3 versenyszámban az a lovas indulhat, aki Póni Klub Regionális Minősítő versenyén FSZ 3 kategóriában 2 min. 60%-os eredményt ért el.

A futószáras versenyszámokban induló lovasok a számért indulnak. A futószáras versenyszámok kategóriái megegyeznek a regionális versenyek futószáras számainak kategóriáival.

**2. Díjlovagló bajnokságok****2.1. Előkezdő Lovasok Díjlovagló Bajnoksága**

## a) Általános információk

- Az Előkezdő Díjlovagló Bajnokság versenyszámai Előkezdő 2, Előkezdő 3
- A benevezett lovasnak mind a két versenyszámot kell teljesíteni ugyanazzal a lóval.
- A bajnokság eredményét a két versenyszám százalékainak átlaga adja.
- Minden lovas egy lóval indulhat.
- Minősülni nem együttesként kell.
- Egy lóval két lovas indulhat.

## b) Az Előkezdő Díjlovagló Bajnokságán való indulás feltételei, minősülés:

1. Az a lovas indulhat, aki a minősülési időszakban a Póni Klub versenyein 2 db min. 60%-os eredményt ért el előkezdő díjlovagló versenyszámban (korábban D1, D0) vagy annál magasabb szintű díjlovagló számban.
2. Nem indulhat olyan lovas, aki a Kezdő Lovasok Díjlovagló Bajnokságában, vagy a Póni Klub Díjlovagló Bajnokságban indul, illetve korábbi években már indult.

## c) Az Előkezdő Díjlovagló Bajnokság kategóriái:

- gyerek (6-9 éves)
- gyerek (10-13 éves)
- ifi.

A gyerek kategória akkor kerül szétbontásra, amennyiben min. 5 induló van kategóriánként.

## **2.2. Póni Klub Kezdő Lovasok Díjlovagló Bajnoksága (Kezdők Díjlovagló Bajnoksága)**

### c) Általános információk:

- A Kezdők Díjlovagló Bajnokságban külön versenyszámokban indulnak a gyerekek és az ifi korosztályú lovasok.
- A gyerekek kategória versenyszáma: Kezdő Gyerek 1, Kezdő Gyerek 2, Kezdő Gyerek 3
- Az ifi kategória versenyszámjai: Kezdő Ifi 1, Kezdő Ifi 2, Kezdő Ifi 3
- A benevezett lovasnak mind a három versenyszámot kell teljesíteni ugyanazzal a lóval.
- A bajnokság eredményét a három versenyszám százalékainak átlaga adja.
- Minden lovas egy lóval indulhat.
- Minősülni nem együttesként kell.
- Egy lóval két lovas indulhat.

### d) A Kezdők Díjlovagló Bajnokságán való indulás feltételei, minősülés:

3. Indulhatnak kezdő lovasok, akik a Magyar Lovas Szövetség díjlovagló, díjugrató és lovastusa versenyein és a Póni Klub Díjlovagló, Díjugrató és Military Bajnokságában még nem indultak.
4. Minősülés feltétele Kezdő Gyerek vagy Kezdő Ifi versenyszámban, vagy annál magasabb szinten elért (korábban D2, C1,C2, B1, B2, B3) 2 db, min. 60%-os eredmény a Póni Klub Regionális Minősítő versenyeken.

### e) A Kezdők Díjlovagló Bajnokságának kategóriái:

- gyerekek
- ifi

## **2.3. Póni Klub Díjlovagló Bajnokság**

### a) Általános információk:

- A Póni Klub Díjlovagló Bajnokság feladatai Póni Klub Haladó 1, Haladó 2, Haladó 3 feladat (korábban B2, B1, B3)
- A benevezett lovasnak mind a három versenyszámot ugyanazzal a lóval kell teljesíteni.
- A bajnokság eredményét a három versenyszám százalékának átlaga adja.
- Minősülni nem együttesként kell.
- Egy lóval egy lovas indulhat.

### b) Póni Klub Díjlovagló Bajnokságon való indulás feltételei, minősülés:

1. Indulhatnak olyan lovasok, akik a Póni Klub Regionális Minősítő Versenyein 2 db, min. 60%-os eredményt értek el Póni Klub Haladó 1, Haladó 2, Haladó 3 versenyszámban (korábban B1, B2, B3).
2. Azok a lovasok, akik a Magyar Lovas Szövetség díjlovagló versenyein L vagy annál magasabb szintű versenyszámban már versenyeztek, nem indulhatnak olyan lóval, amelyik L vagy magasabb szintű versenyszámban már indult.
3. Egy lovas egy lóval indulhat.
4. Egy ló egy lovassal indulhat.

c) A Póni Klub Díjlovagló Bajnokság kategóriái:

- gyerek
- ifi

### 3. Díjugrató versenyszámok

#### 3.1. Póni Klub Stílus Bajnokság

a) Általános információk:

- Póni Klub Stílusbajnokság versenyszáma: PK1
- A Póni Klub Stílusbajnokságon indulhatnak olyan lovasok is, akik a Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságán vagy a Póni Klub Díjugrató Bajnokságon nem indulnak, de a szükséges minősülést megszerezték (továbbiakban – előkezdő lovasok).
- **Azoknak a lovasoknak, akik a Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságán vagy a Póni Klub Díjugrató Bajnokságon indulnak, külön nevezniük kell a stílus bajnokságra is. Ha a stílusbajnokságban más lóval kívánnak indulni, mint az ugróbajnokságban, csak ez utóbbi lovat nevezzék a stílusbajnokságra. Amennyiben a Stílusbajnokságra külön nem neveznek egy lovat sem, a Stílusbajnokságban értékelve nem lesznek.**
- A Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságán vagy a Póni Klub Díjugrató Bajnokságon és Stílusbajnokságon is induló lovasoknak, csak egy PK1-es pályát kell teljesíteniük.
- A Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságon vagy Póni Klub Díjugrató Bajnokságon induló lovasok kategóriánként (póni1, póni2, nagyló) csak egy lovat lovagolhatnak. Ezek közül meg a Stílusbajnokság versenyszámba csak 1 lovat nevezhetnek.
- Az előkezdő lovasok szintén csak 1 lovat nevezhetnek.
- Egy ló két lovassal mehet.

b) Póni Klub Stílusbajnokságon való indulás feltételei, minősülés:

- PK1 versenyszámban elért 2 db min. 6 pont, vagy minősülés a Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságára illetve a Póni Klub Díjugrató Bajnokságra a minősülési időszakban.

**Kategóriák:**

- **előkezdő lovasok:** azok a lovasok, akik nem indulhatnak sem a Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságán, sem a Póni Klub Díjugrató Bajnokságon
- **kezdő lovasok** – azok a lovasok, akik a Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnokságán indulnak
- **haladó lovasok** – azok a lovasok, akik a Póni Klub Díjugrató Bajnokságon indulnak.

**A kategórián belül külön hirdetünk eredményt póni 1, póni 2 és nagy ló csoportokban.**

**3.2. Póni Klub Kezdő Lovasok Díjugrató Bajnoksága (Kezdők Díjugrató Bajnoksága)**

- A Kezdők Díjugrató Bajnokságának versenyszámai
  - PK1, PK2, PK2
- A Kezdők Díjugrató Bajnokságán való indulás feltételei, minősülés
  - Azok a lovasok is indulhatnak, akik a Póni Klub Díjlovagló Bajnokságán indultak, de a Magyar Lovas Szövetség díjlovagló, díjugrató és lovastusa versenyein ill. a Póni Klub Díjugrató és Military Bajnokságán még nem indultak.
  - Azok a lovasok, akik a Magyar Lovas Szövetség, díjugrató és lovastusa versenyein ill. a Póni Klub Díjugrató és Military Bajnokságán indultak, nem indulhatnak a Kezdők Díjugrató Bajnokságán!
  - A minősülés feltétele 2 akadályhiba nélküli PK2 alappálya, vagy 1 akadályhiba nélküli PK2 pálya plusz 1 befejezett PK3 pálya.
  - Egy lovas kategóriánként (póni1, póni2, nagyló) egy lóval indulhat.
- A három versenyszámot ugyanazzal a lóval kell teljesíteni.
- Egy ló csak egy lovassal mehet, kivéve a PK1-es versenyszámot, ahol a ló a Stílusbajnokságért mehet másik lovassal is.
- Kategóriák:
  - póni1
  - póni2
  - nagyló

**3.3. Póni Klub Díjugrató Bajnokság**

- Póni Klub Díjugrató Bajnokság versenyszámai
  - PK1, PK2, PK3
- Póni Klub Díjugrató Bajnokságon való indulás feltételei, minősülés

11. Egy akadályhiba nélküli PK2 + egy befejezett PK3, vagy két befejezett PK3 vagy három akadályhiba nélküli PK2
12. Egy lovas kategóriánként (póni1, póni2, nagyló) egy lóval indulhat.
- c) A három versenyszámot ugyanazzal a lóval kell teljesíteni.
- d) MLSZ versenyen már R110 vagy N110 versenyen indult lovas csak olyan lóval indulhat, amely korábban nem teljesített R110 vagy N110 szinten (korábban B2).
- e) Egy ló csak egy lovassal mehet, kivéve a PK1-es versenyszámot, ahol a ló a Stílusbajnokságért mehet másik lovassal is.
- f) Kategóriák:
- póni1
  - póni2
  - nagyló

**Eredményszámítás:**

1. A Bajnokságok a bajnoki számok összesített eredményei alapján kerülnek kihirdetésre.

**Díjlovaglásban** az elért százalékok átlaga alapján kerül kihirdetésre a végeredmény.

**Díjugratásban** a helyezések szerint számonként, kategóriánként 0-10 kapott pontok összege alapján kerül kihirdetésre az eredmény.

1. helyezés: 10 pont
2. helyezés: 9 pont
3. helyezés: 8 pont
4. helyezés: 7 pont
5. helyezés: 6 pont
6. helyezés: 5 pont
7. helyezés: 4 pont
8. helyezés: 3 pont
9. helyezés: 2 pont
10. helyezés: 1 pont
11. helyezéstől: 0 pont

Pontegyenlőség esetén az a versenyző végez magasabb helyen, aki a vasárnapi PK2, illetve PK3-ban jobb eredményt ért el.

**4. Lovasiskolák versenye**

A Lovasiskolák versenye négy versenyszám alapján kerül kihirdetésre:

- Fsz1 vagy Fsz2
- Előkezdő 2 vagy Kezdő Gyerek 1
- Kezdő ifi 1 vagy Haladó 1
- PK1

A versenyben a csapat azon tagjai vesznek részt, akik az adott versenyszámok valamelyikében indulnak.

Az adott versenyszámok közül a legjobb eredmény kerül beszámításra.

Minden lovasnak csak egy eredménye kerül beszámításra. Ha egy lovas több számban is a legjobb eredményt érte el, akkor azt az eredményt kell figyelembe venni, ami a klubnak legkedvezőbb.

A legjobb 4 eredmény összegzésre kerül. A legnagyobb százalékot elért Póni Klub lesz a győztese a Lovasiskolák Versenyének.

Pontegyenlőség esetén a PK1 versenyszámban jobb eredményt elért csapat végez magasabb helyen. Ha ennek alapján is holtverseny alakul ki, akkor a Kezdő ifi/Haladó 1



versenyszámban jobb eredményt elért csapat végez a magasabb helyen. Ha ennek alapján is holtverseny van, akkor a Előkezdő 2/

Kezdő Gyerek 1 versenyszám alapján jobb eredményt elért csapat végez a magasabb helyen. Ha ennek alapján is holtverseny van, a Fsz1/Fsz2 versenyszám alapján jobb eredményt elért csapat végez a magasabb helyen. Mind a négy versenyszámban azonos eredménnyel végző csapatok esetén holtversenyt kell hirdetni.

Példa a csapateredmény számítására:

Batman P.K. 6 versenyzővel képviselteti magát a döntőn a következő versenyszámokkal, az alábbi eredményekkel:

lovas neve	Fsz1 vagy Fsz2	Előkezdő 2 vagy Kezdő Gyerek1	Kezdő Ifi 1 vagy Haladó 1	PK1	összesen
Kis Pisti	68 %	-	-	-	-
Nagy Pisti	-	<b>59%</b>	58%	-	<b>59%</b>
Foltos Pityu	-	53%	<b>61%</b>	-	<b>61%</b>
Tarka Panka	-	-	62%	<b>7,1=71%</b>	<b>71%</b>
Pöttyös Piri	-	-	51%	6,9=69%	-
Csíkos Csilla	<b>70%</b>	-	-	-	<b>70%</b>
Átlag %					<b>65,25%</b>

A táblázatból jól értelmezhető, hogy ha egy lovas valamely versenyszámban elért eredménye beszámításra kerül, további teljesítményét a csapatverseny szempontjából már nem vesszük figyelembe. (Tarka Panka 71 %-os stíluseredménye került beszámításra, ezért Kezdő Ifi versenyszámban elért 62 %-a figyelmen kívül lett hagyva és Foltos Pityu Kezdő Ifi 61 %-a került beszámításra.)

#### **4. Póni Klub Csapatverseny**

Póni Klubok 2 vagy 3 fős csapatokat állíthatnak ki, amiből 2 legjobb eredmény kerül számításra.

Egy Póni Klub több csapatot is kiállíthat. Csak olyan ló és lovas párosok nevezhetők csapattagként, akik indulnak a Díjlovagló vagy Díjugrató Bajnokságért.

##### **5.1. Díjlovagló Csapatverseny**

- versenyszámok: B1, B2, B3
- eredményszámítás: Adott versenyszám két jobbik eredménye összegzésre kerül, holtverseny esetén a B3 eredményét kell figyelembe venni. Amennyiben így is holtverseny alakul ki, akkor a harmadik lovasok eredményét kell figyelembe venni.
- két lóval induló lovas esetén csak a bajnokságot befejező lova kerül beszámításba a csapatversenybe.

##### **5.2. Díjugrató Csapatverseny**

- a) versenyszámok: a Póni Klub Díjugrató Bajnokság PK1, PK2, PK3 versenyszámai
- b) eredményszámítás:

A PK1 kapott stíluspontokat a lovasok hibaponttá átalakítva viszik tovább ( pl.6,5 stíluspont= 3,5 hibapont), ehhez adódnak hozzá a PK2, ill. PK3 alappályán szerzett hibapontok. Holtverseny esetén a PK1-ben szerzett csapathibapont a dönt. Ha továbbra is pontegyenlőség van a csapat harmadik lovasának PK1-es eredményét kell figyelembe venni.

- c) két lóval induló lovas esetén csak a bajnokságot befejező lova kerül beszámításba a csapatversenybe.

- d) minden lovas csak 1 csapat tagja lehet (azaz, ha indul pl. póni2 és nagy ló kategóriában is, csak az egyikkel nevezhető csapatba)